

Documento General de Participación
Polla Copiloto – Campeonato Mundial de Fútbol
Copiloto Colombia SAS

Contenido

1. Público objetivo	2
2. Esquema de Juego	2
3. Condiciones generales	2
3.1. Registro de usuario	2
3.2. Modelo de puntuación	2
3.3. Selección de los ganadores	3
3.4. Disolución de empates	3
4. Premios Propuestos	4
4.1. Ganadores semanales	4
4.2. Ganadores finales	4

1. Público objetivo

Toda persona natural que esté interesada en usar la solución de Copiloto para su(s) vehículo(s). Pueden ser clientes actuales del sistema o con deseo de iniciar en el mismo.

2. Esquema de Juego

Por cada fecha, se realizará la publicación de un formulario (<https://www.copilotocolombia.com/beneficios-y-convenios>) para diligenciar por parte de los participantes, el cual deberá ser registrado un día antes de la fecha del partido.

- Dependiendo de la acogida según los resultados, se podría realizar el mismo proceso con las fases de Octavos, Cuartos, Semifinal y Final. Esto será sujeto a decisión únicamente de Copiloto.

3. Condiciones generales

- Sólo aquellos usuarios que acepten los términos y condiciones podrán enviar sus respuestas en los formularios respectivos.
- Los resultados de cada ronda deberán ser remitidos a más tardar un día antes del inicio de los partidos. Resultados enviados con posterioridad a dicha fecha serán descartados.
- Los usuarios podrán participar en los premios únicamente si están registrados en Copiloto.
- Sólo aplica para usuarios registrados como persona natural en la plataforma de Copiloto.

3.1. Registro de usuario

- Se aceptará un solo usuario por formulario o fecha. En caso de que un usuario tenga más de un registro, se tomará como base el primero de ellos. Los demás serán descartados.
- Cuando un usuario se registra, en la base de Copiloto queda el dato de la fecha y hora tanto de inicio como de finalización del proceso.
- Será el número de documento de identidad el que diferenciará a cada usuario.
- Sólo aplica para mayores de edad, debidamente identificados por documentos válidos en la república de Colombia y que se encuentren registrados en Copiloto.

3.2. Modelo de puntuación

El modelo propuesto de puntuación será el siguiente:

- El usuario que concuerde con el resultado general del partido tendrá un (1) punto. Es decir, coincidir con el ganador o empate del partido.

- Si el usuario concuerda con el marcador exacto del partido tendrá tres (3) puntos. Es decir, uno (1) por coincidir con el resultado general y dos (2) por acertar en el marcador.
- Una vez enviado el resultado, no será posible hacer modificaciones y/o ajustes a los mismos.
- Es necesario colocar el marcador en cada partido, de lo contrario no se podrá enviar el resultado de cada formulario.

Puntos extras

Copiloto desea que el usuario viva la experiencia de pagar sin efectivo, por lo cual los usuarios que participen tendrán unos puntos extras bajo las siguientes condiciones.

- Por cada recarga en su cuenta Copiloto que el usuario realice durante la semana de corte, obtendrá (1) punto. No se considera recarga el uso del modelo de pago inmediato.
- Por cada compra de TAG que realice durante la semana de corte, obtendrá (1) punto por tag comprado.
- Por cada paso que el usuario realice por un peaje o parqueadero pagando con Copiloto, obtendrá (1) punto por transacción realizada.

3.3. Selección de los ganadores

- Copiloto hará cortes los viernes de cada semana, donde obtendrá los puntos de cada participante.
- Copiloto una vez determine los ganadores, se comunicará directamente con ellos por medio de correo electrónico y/o llamada telefónica.
- Se validará la identidad del usuario y que esté registrado en Copiloto para proceder con la entrega del premio.
- Se realizarán 3 intentos de contacto, si llegado el caso no se logra comunicar con el usuario se declarará dicho premio como desierto.

3.4. Disolución de empates

En caso de que uno o varios jugadores concuerden en puntos en los respectivos cortes de premios, se tendrán los siguientes parámetros para definir el ganador:

- Primer criterio: Quien haya acertado la mayor cantidad de partidos con el marcador idéntico al resultado final.
- De seguir empatado con el primer criterio – Segundo Criterio: Quien haya acertado el mayor número de resultados globales (Ganador o empate en el partido).
- De seguir empatado con el primer y segundo criterio – Tercer criterio: Quien haya diligenciado los respectivos formularios en el menor tiempo.

4. Premios Propuestos

A continuación, se enuncian los premios propuestos para la iniciativa:

Los días, viernes 25 de noviembre y 2 de diciembre de 2022, se determinarán los ganadores de los premios semanales. Y el martes 6 de diciembre se hará el cálculo general de los participantes para obtener los puntos finales y determinar el ganador del premio mayor.

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
Nov 20	Nov 21	Nov 22	Nov 23	Nov 24	Nov 25	Nov 26
Nov 27	Nov 28	Nov 29	Nov 30	Dic 1	Dic 2	Dic 3
Dic 4	Dic 5	Dic 6	Dic 7	Dic 8	Dic 9	Dic 10

4.1. Ganadores semanales

Un bono por valor de 100.000 pesos de Tiendas Jumbo a los 5 usuarios con mayor número de puntos finalizados los partidos del día de corte (25 de noviembre y 2 de diciembre).

- *Primer Grupo de Ganadores:* Quienes participen con los formularios entre el 20 al 25 de noviembre. Los puntos finales son la sumatoria de los formularios que un usuario diligencie.
- *Segundo Grupo de Ganadores:* Quienes participen con los formularios entre el 26 de noviembre al 2 de diciembre. Los puntos finales son la sumatoria de los formularios que un usuario diligencie.

4.2. Ganadores finales

El día 6 de diciembre se sumarán la totalidad de puntos de los usuarios que participaron en las dos semanas de partidos. Los tres primeros recibirán un bono por 150.000 pesos de Tiendas Jumbo.